



# Τα εργαλεία του GameOver

## Παίρνουν μορφή

Το έργο GameOver συνεχίζει να υποστηρίζει μαθητές, δασκάλους και οικογένειες στην αναγνώριση και την πρόληψη των κινδύνων που ενέχει το **Προβληματικό Διαδικτυακό Παιχνίδι (POG)**.

Τους τελευταίους μήνες, οι εταίροι ολοκλήρωσαν δύο βασικά εργαλεία του έργου: το **Εργαλείο Έγκαιρης Ανίχνευσης (EDI)** και τις τρεις Εργαλειοθήκες, τα οποία είναι πλέον διαθέσιμα σε όλες τις γλώσσες του έργου.

Παράλληλα, το εκπαιδευτικό περιεχόμενο του Διαδικτυακού Εκπαιδευτικού Προγράμματος έχει ολοκληρωθεί και οι εταίροι εργάζονται πλέον για την τεχνική και οπτική ανάπτυξη του.

Η επόμενη φάση θα επικεντρωθεί στην υλοποίηση πιλοτικών προγραμμάτων, σε εθνικές εκπαιδεύσεις και σε δράσεις ευαισθητοποίησης σε όλες τις χώρες-εταίρους.

As ρίξουμε μια ματιά στα επιτεύγματα μέχρι τώρα και στα επόμενα βήματα!



## Απενεργοποίησε τον Εθισμό

# ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗ ΖΩΗ

# Ενημέρωση για τα Αποτελέσματα του Έργου

Το έργο GameOver προχωράει με τα βασικά του παραδοτέα. Το EDI και οι τρεις εργαλειοθήκες είναι πλέον διαθέσιμα σε όλες τις γλώσσες του έργου, ενώ το διαδικτυακό εκπαιδευτικό πρόγραμμα βρίσκεται στο στάδιο της ολοκλήρωσης.

## Εργαλείο Έγκαιρης Ανίχνευσης

Το Εργαλείο Έγκαιρης Ανίχνευσης (EDI) βοηθά τα σχολεία να αναγνωρίσουν τα πρώιμα σημάδια του προβληματικού διαδικτυακού παιχνιδιού.

Συνδυάζει την αυτοανασκόπηση των μαθητών με την παρατήρηση των εκπαιδευτικών, βοηθώντας τα σχολεία να συλλέξουν σαφέστερες πληροφορίες πριν αποφασίσουν για τα επόμενα βήματα.

Το EDI δεν αποτελεί διαγνωστικό εργαλείο. Υποστηρίζει την έγκαιρη αναγνώριση, τον διαχωρισμό και την κατάλληλη σχολική υποστήριξη.

[εδώ](#)



## Εργαλειοθήκη για την αντιμετώπιση του ΡΟΓ



Τα τρία πακέτα εργαλείων GameOver είναι πλέον διαθέσιμα σε όλες τις γλώσσες του προγράμματος.

Υποστηρίζουν τις κύριες ομάδες που εμπλέκονται στην πρόληψη και την έγκαιρη παρέμβαση:

- Μαθητές: αυτοαξιολογήσεις, μίνι-αποστολές και πραγματικές ιστορίες.
- Εκπαιδευτικοί: καθοδήγηση στην τάξη, ιδέες πρόληψης και έγκαιρη αναγνώριση.
- Γονείς: πρακτικές συμβουλές για την επικοινωνία, τις καθημερινές συνήθειες και την υποστήριξη στο σπίτι.

[Πρόσβαση στις εργαλειοθήκες](#)

[εδώ](#)

## Διαδικτυακό Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα

Το εκπαιδευτικό περιεχόμενο του Διαδικτυακού Εκπαιδευτικού Προγράμματος έχει ολοκληρωθεί και προχωρά πλέον στο επόμενο στάδιο. Οι εταίροι εργάζονται πάνω στην τεχνική και οπτική ανάπτυξη του διαδικτυακού μαθήματος, συμπεριλαμβανομένων γραφικών, βίντεο, κουίζ και διαδραστικών μαθησιακών στοιχείων. Το πρόγραμμα περιλαμβάνει 7 ενότητες και έχει σχεδιαστεί για εκπαιδευτικούς, σχολικούς συμβούλους, σχολικούς ψυχολόγους, εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας και άλλους επαγγελματίες που ασχολούνται με παιδιά και εφήβους.

Θα βοηθήσει τους επαγγελματίες να κατανοήσουν, να προλάβουν και να αντιμετωπίσουν το Προβληματικό Διαδικτυακό Παιχνίδι.



### Έρχεται σύντομα...



Απενεργοποίησε τον Εθισμό  
**ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗ ΖΩΗ**

# Εκπαίδευση στην Ελλάδα

Στις 13–14 Μαρτίου 2026, οι εταίροι του έργου και εκπαιδευτικοί συναντήθηκαν στη Ναύπακτο για μια διήμερη εκπαίδευση που διοργάνωσε η **ΕΜΒΙΩ**.

Η εκδήλωση συγκέντρωσε **22 συμμετέχοντες**, εκπαιδευτικούς και εταίρους του έργου, και επικεντρώθηκε στην πρακτική εφαρμογή των αποτελεσμάτων του προγράμματος στο σχολικό περιβάλλον.

Κατά τη διάρκεια της εκπαίδευσης, οι συμμετέχοντες εξερεύνησαν το **EDI** και τις **τρεις εργαλειοθήκες** που απευθύνονται σε μαθητές, εκπαιδευτικούς και γονείς.

Βασικό μέρος της δραστηριότητας ήταν η προσομοίωση του EDI, όπου οι συμμετέχοντες είχαν την ευκαιρία να δουν πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί το εργαλείο για να υποστηρίξει την έγκαιρη αναγνώριση με δομημένο και μη στιγμιστικό τρόπο.

Η εκπαίδευση περιελάμβανε επίσης πρακτικά παραδείγματα και συζήτηση σχετικά με τον τρόπο ενσωμάτωσης των εργαλείων στη διδασκαλία, στις δραστηριότητες ευαισθητοποίησης και στην καθημερινή σχολική πρακτική.

Η συνάντηση στην Ελλάδα βοήθησε τους εταίρους να προχωρήσουν ένα βήμα πιο κοντά στην επόμενη φάση του έργου: τη δοκιμή των εργαλείων και την προετοιμασία των σχολείων για την εφαρμογή τους σε πραγματικά εκπαιδευτικά περιβάλλοντα.



Απενεργοποίησε τον Εθισμό  
**ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗ ΖΩΗ**

# Τι ακολουθεί;



## Πιλοτική φάση για τα εργαλεία του GameOver

Στο πλαίσιο της συνεργασίας θα πραγματοποιηθεί δοκιμή του EDI, των εργαλείων και του εκπαιδευτικού υλικού με χρήστες στις χώρες-εταίρους.

## Εθνικά σεμινάρια

Οι εταίροι θα διοργανώσουν σεμινάρια για την παρουσίαση των εργαλείων και την υποστήριξη της χρήσης τους στα σχολεία.

## Τελική Συνάντηση του Έργου στη Λιθουανία

Οι εταίροι θα συναντηθούν στο **Βίλνιους της Λιθουανίας** στις **3-4 Ιουνίου 2026**, προκειμένου να αξιολογήσουν την πρόοδο και να προγραμματίσουν τα τελικά στάδια της υλοποίησης.

## Εθνικά Συνέδρια

Τον **Σεπτέμβριο και τον Οκτώβριο του 2026** θα πραγματοποιηθούν εθνικά συνέδρια, στα οποία θα παρουσιαστούν τα αποτελέσματα του προγράμματος σε σχολεία, επαγγελματίες, οικογένειες και ενδιαφερόμενους φορείς.



## ΜΕΙΝΕΤΕ ΣΥΝΤΟΝΙΣΜΕΝΟΙ!

**ΜΑΖΙ, ΒΟΗΘΑΜΕ ΤΟΥΣ ΝΕΟΥΣ  
ΝΑ ΕΞΕΛΙΧΘΟΥΝ — ΤΟΣΟ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ  
ΟΣΟ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΗ ΖΩΗ**

Σκανάρετε για περισσότερα



[gameover-project.eu](https://gameover-project.eu)

Ακολουθήστε μας  
στα κοινωνικά δίκτυα



## Εταίροι



Με τη συγχρηματοδότηση  
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ' ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Εθνικού Οργανισμού. Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο Εθνικός Οργανισμός δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.