



Καλώς Ήρθατε

στο έργο **GameOver!**

Καλώς ήρθατε στην πρώτη έκδοση του ενημερωτικού δελτίου του έργου GameOver! Το GameOver είναι μια ευρωπαϊκή πρωτοβουλία Erasmus+ KA2 που επικεντρώνεται στην αντιμετώπιση της αναδυόμενης πρόκλησης του προβληματικού διαδικτυακού παιχνιδιού (POG) μεταξύ μαθητών ηλικίας 12-16 ετών.

Ενώ τα διαδικτυακά παιχνίδια προσφέρουν δημιουργικότητα, ψυχαγωγία και κοινωνικές ευκαιρίες, η υπερβολική ενασχόληση μπορεί να επηρεάσει αρνητικά τις ακαδημαϊκές επιδόσεις, την ψυχική υγεία και την κοινωνική ζωή των μαθητών.

Μέσω του έργου GameOver, στοχεύουμε στην ευαισθητοποίηση, την ανάπτυξη πρακτικών εργαλείων και την ενδυνάμωση των σχολικών κοινοτήτων ώστε να εντοπίζουν και να προλαμβάνουν έγκαιρα προβληματικές συμπεριφορές παιχνιδιού.

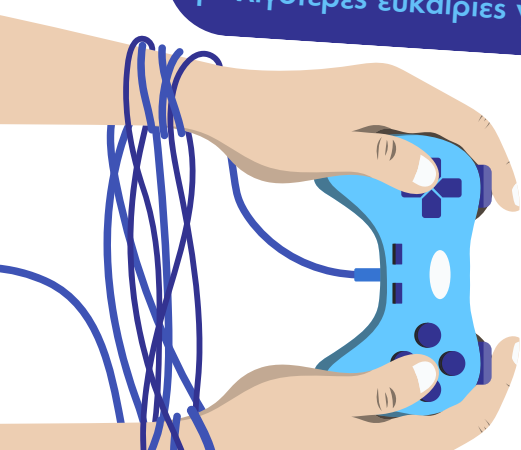
Στόχοι του έργου

Πρώθηση της ευαισθητοποίησης της εκπαιδευτικής κοινότητας σχετικά με τα προβληματικά διαδικτυακά παιχνίδια

Ανάπτυξη ενός Εργαλείου Έγκαιρης Ανίχνευσης για την πρόληψη της προβληματικής ενασχόλησης με το διαδικτυακό παιχνίδι

Δημιουργία μιας εργαλειοθήκης για εκπαιδευτικούς για την αντιμετώπιση θεμάτων που σχετίζονται με τα διαδικτυακά παιχνίδια

Διοργάνωση δραστηριοτήτων ευαισθητοποίησης για μαθητές με λιγότερες ευκαιρίες για την πρόληψη του εθισμού στα διαδικτυακά παιχνίδια



Switch Off Addiction
POWER UP LIFE!

Αποτελέσματα του έργου

Εργαλείο έγκαιρης ανίχνευσης της προβληματικής ενασχόλησης με διαδικτυακά παιχνίδια

Εργαλειοθήκες για εκπαιδευτικούς, μαθητές και γονείς

Διαδικτυακό εκπαιδευτικό πρόγραμμα για επαγγελματίες σε εκπαιδευτικά ιδρύματα

Το GameOver συγκεντρώνει εταίρους από τη Λιθουανία, την Ελλάδα, την Ισπανία και τη Βουλγαρία, οι οποίοι εργάζονται συλλογικά για τη δημιουργία βιώσιμων λύσεων για την ψηφιακή ευημερία.



Τι έχουμε επιτύχει μέχρι σήμερα

Εναρκτήρια συνάντηση στο Μπιλμπάο της Ισπανίας (Απρίλιος 2025)



Το έργο GameOver ξεκίνησε επίσημα με την εναρκτήρια συνάντηση στις 3-4 Απριλίου 2025, η οποία φιλοξενήθηκε από το Centro San Viator στο Μπιλμπάο της Ισπανίας. Οι εταίροι συγκεντρώθηκαν για να συζητήσουν τους στόχους του έργου, τα σχέδια δράσης και τις πρώτες δραστηριότητες.

Τα βασικά θέματα περιελάμβαναν:

- Παρουσίαση των αποτελεσμάτων έρευνας και συνεντεύξεων με εκπαιδευτικούς και μαθητές
- Εισαγωγή στην ανάπτυξη του Εργαλείου Έγκαιρης Ανίχνευσης (EDI)
- Σχεδιασμός για τη δημιουργία εκπαιδευτικού υλικού και εκπαιδευτικών πόρων
- Καθορισμός κατευθυντήριων γραμμών διαχείρισης του έργου

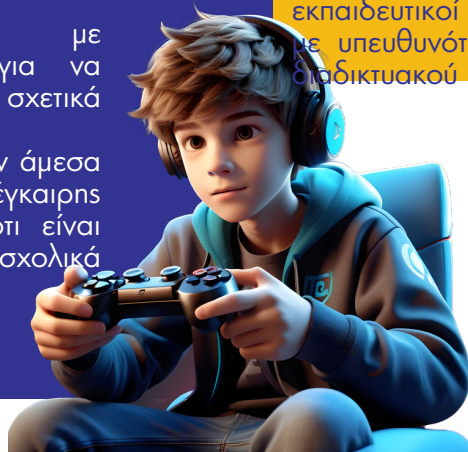
Η συνάντηση ενίσχυσε τη συνεργασία και την κοινή δέσμευση να βοηθηθούν οι μαθητές και οι εκπαιδευτικοί ώστε να αντιμετωπίσουν με υπευθυνότητα τις προκλήσεις του διαδικτυακού παιχνιδιού.

Διαπιστώσεις της έρευνας

Μεταξύ 26 Μαρτίου και 1 Μαΐου 2025, όλοι οι εταίροι διεξήγαγαν επιτόπια έρευνα στις χώρες τους:

- Διαδικτυακές έρευνες για εκπαιδευτικούς και μαθητές
- Ημι-δομημένες συνεντεύξεις με εκπαιδευτικούς και μαθητές για να αποτυπωθούν βαθύτερες γνώσεις σχετικά με τις συμπεριφορές παιχνιδιού.

Τα ευρήματα αυτά θα τροφοδοτήσουν άμεσα την ανάπτυξη του εργαλείου έγκαιρης ανίχνευσης (EDI), διασφαλίζοντας ότι είναι προσαρμοσμένο στα πραγματικά σχολικά περιβάλλοντα.



Switch Off Addiction
POWER UP LIFE!



Γιατί το GameOver έχει σημασία



Η προβληματική ενασχόληση με τα διαδικτυακά παιχνίδια αποτελούν ένα αναδυόμενο ζήτημα στα σχολεία σε όλη την Ευρώπη. Επηρεάζει όχι μόνο τις ακαδημαϊκές επιδόσεις των μαθητών αλλά και τη συναισθηματική και κοινωνική τους ανάπτυξη. Οι εκπαιδευτικοί και οι οικογένειες συχνά αισθάνονται απροετοίμαστοι να αντιμετωπίσουν αυτές τις προκλήσεις.

Η GameOver ανταποκρίνεται σε αυτή την ανάγκη δημιουργώντας:

εργαλεία που είναι εύχρηστα,

εκπαίδευση που ενδυναμώνει τους εκπαιδευτικούς,

και πόρους που διευκολύνουν εποικοδομητικές συζητήσεις μεταξύ σχολείων και οικογενειών.

Αυτό δεν είναι απλώς ένα έργο — είναι μια επένδυση στην ευημερία των μαθητών και στην εκμάθηση της υπεύθυνης χρήσης του διαδικτύου.

ΜΕΙΝΕΤΕ ΣΥΝΔΕΔΕΜΕΝΟΙ!

Ακολουθήστε το ταξίδι μας καθώς εργαζόμαστε για την οικοδόμηση ισχυρότερων, υγιέστερων ψηφιακών συνθηκών στις σχολικές κοινότητες σε όλη την Ευρώπη!



Σκανάρετε για περισσότερα



gameover-project.eu

Ακολουθήστε μας στα
κοινωνικά δίκτυα



Εταίροι



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Εθνικού Οργανισμού. Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο Εθνικός Οργανισμός δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.